ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACIÓN DE SERVICIOS SOCIALES FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES SERVICIO CUIDADO TRANSITORIO DÍA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 1 Fecha: Memo I2023036946 - 28/11/2023 Página: 1 de 1

Fecha de ejecución:	27	01	2025		
Unidad Operativa:	Cuidado Transitorio Día Noche Villa Kennedy				
Componente de Atención:	Ocupación Humana				
Línea de Atención:	Movilizando habilidades, capacidades y potencialidades		Profesional a cargo:	Terapia Ocupacional: Silvia Cristina Diaz Rojas	
Nombre de la actividad:	Ejercicios de coordinación ojo mano				

DESARROLLO DEL TEMA

OBJETIVO GENERAL

Lograr que las personas mayores asistentes al Centro de Cuidado transitorio Día-Noche Villa Kennedy, identifiquen sus habilidades, capacidades y potencialidades, a través de la realización de diferentes actividades, las cuales estarán enfocadas a sus gustos e intereses.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Desarrollar habilidades motrices finas a través del juego de Yenga mejorando la destreza y control manual, lo que es importante para mantener la coordinación y precisión en movimientos pequeños.
2. Fomentar habilidades sociales a través de la interacción social durante el desarrollo del juego.
3. Estimular la memoria y el pensamiento lógico

METODOLOGÍA

MOMENTO INICIAL	La actividad comienza generando un ambiente relajado y cálido, donde se han reunido varias personas mayores, sentadas cómodamente alrededor de una mesa Se presenta el juego de Jenga, un set de bloques de madera apilados en forma de torre, que invita a todos a participar. La idea es sencilla: retirar un bloque a la vez de la torre sin que esta se derrumbe. Cada persona observa la torre con atención, anticipando cuál será el siguiente bloque a mover, mientras las conversaciones y las risas fluyen de manera natural. Antes de comenzar, se explica brevemente cómo funciona el juego, destacando que el objetivo es colaborar de manera amistosa y disfrutar de la experiencia, sin la presión de ganar o perder. La actividad no tiene prisa, por lo que cada movimiento se toma con calma, y los jugadores se ayudan mutuamente con consejos y palabras de aliento. Algunos jugadores pueden necesitar un poco de ayuda para sujetar los bloques.
MOMENTO CENTRAL	Durante el desarrollo del juego cada persona mayor beneficiaria del servicio, tiene la oportunidad de tirar los dados, estando atentos al color que les corresponde de esta manera se observa tensión en el grupo y concentración para retirar la ficha del color correspondiente, A medida que la torre va subiendo, el nivel de concentración aumenta. Se observa en algunas personas sus manos temblorosas al realizar agarre fino, pero el ambiente es relajado y todos se sienten cómodos. La torre comienza a tambalear, lo que provoca una mezcla de risas y emoción en el grupo, creando una atmósfera de camaradería y diversión. La actividad es tanto un ejercicio de destreza como de socialización, en la que los jugadores se sienten apoyados y conectados, no solo con el juego, sino también entre sí.
MOMENTO FINAL	Para el momento final se pueden ver gestos de apoyo y ánimo entre los participantes. Aquellos que no pueden retirar un bloque con facilidad son ayudados por los demás, y todos se sienten involucrados en el proceso. Cada acción es un recordatorio de la importancia de la paciencia, el trabajo en equipo y el disfrute del momento. La actividad de Jenga, más allá de un simple juego, se convierte en una oportunidad para fortalecer vínculos, fomentar la interacción y, al mismo tiempo, estimular la agilidad mental y la destreza motora en un ambiente distendido y agradable.

RECURSOS	
Salón sensorial Yenga	Personas Mayores
	Profesional Terapeuta ocupacional Silvia Cristina Diaz Rojas

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Se resaltan los siguientes aspectos durante el desarrollo de la evaluación de la actividad.
Jugar Yenga ayudad a mejorar la coordinación motriz fina: Jugar al Jenga requiere de movimientos precisos al retirar los bloques sin que la torre se caiga, lo que ayuda a mejorar la destreza manual y la coordinación ojo-mano. Además de mejorar la concentración y la memoria: El juego exige que los jugadores se concentren y planifiquen sus movimientos, lo cual puede ser una excelente forma de mantener activa la memoria y la atención. Durante el desempeño y desarrollo de la actividad se fomento la interacción social: Jugar en grupo, especialmente en un ambiente relajado, puede mejorar el bienestar emocional, reducir la sensación de soledad y fortalecer las relaciones interpersonales. S fortalecieron procesos para la toma de decisiones: Los jugadores deben pensar cuidadosamente sobre cuál es el mejor bloque para mover, lo que favorece la toma de decisiones rápidas y analíticas. Fue un momento divertido que ayudo a Estimular el sentido del humor y la relajación: Las risas y momentos de diversión que surgen al intentar no derribar la torre son beneficiosos para la salud emocional y ayudan a reducir el estrés.

FUDESOL Fundación Social Para el Desarrollo Humano Nit: 900 295 709 -3	**CENTRO DE CUIDADO TRANSITORIO DIA – NOCHE VILLA KENNEDY 8225/2024**
FECHA: 27/01/2025 RESPONSABLE: TERAPEUTA OCUPACIONAL SILVIA CRISTINA DIAZ ROJAS	**NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: YENGA**
	
	